package Program;

import Uredjaji.\*;

import Zivotinje.\*;

public class Main {

/\*Zadatak 1

Napraviti klasu Pas koja sadrzi 2 polja.

Prvo polje se zove tezina, drugo polje se zove ime psa.

Napisati getere i setere za ova dva polja.

\*/

/\*Zadatak 2

\* Napraviti 4 objekta klase Pas koristeci sva 4 kontruktora,

\* Nakon toga ispisati ime i tezinu svakog od njih

\* "Moj pas se zove {ime} i tezak je {tezinu}"

\*

\* \*/

/\*Domaci

\* Napraviti klasu trougao koja ima 3 stranice

\* Napisati getere i setere za te 3 stranice

\* Napisati metodu obim koja vraca obim datog trougla

\* U glavnom programu napraviti objekat klase trougao;

\* Postaviti stranice preko unosa.

\* Ispisati obim tog trougla

\* \*/

public static void main(String[] args) {

/\*Telefon mojFon= new Telefon(true);

Telefon mojDrugiFon=new Telefon();

System.out.println(mojFon.getIsOn());

mojFon.setIsOn(true);

System.out.println(mojFon.getIsOn());

System.out.println(mojDrugiFon.getIsOn());\*/

Pas pas1= new Pas();

Pas pas2= new Pas("Dzeki");

Pas pas3= new Pas();

Pas pas4=new Pas("Fifi",10);

pas1.setIme("Lunja");

pas1.setTezina(30);

System.out.println("Moj pas se zove "+pas1.getIme()+" i tezak je "+pas1.getTezina());

System.out.println("Moj pas se zove "+pas2.getIme()+" i tezak je "+pas2.getTezina());

System.out.println("Moj pas se zove "+pas3.getIme()+" i tezak je "+pas3.getTezina());

System.out.println("Moj pas se zove "+pas4.getIme()+" i tezak je "+pas4.getTezina());

}

}

package Uredjaji;

public class Telefon {

private boolean isOn;//Privatno polje 'da li je ukljcen'

//Konstruktor se poziva uvek kada se objekat kreira

public Telefon(boolean value) {

isOn=value;

}

public Telefon(){

}

//Kada dohvatamo vrednost neke promenljive koristimo get metodu

//get metoda nema argument

public boolean getIsOn(){

return isOn;

}

//a kada zelimo da damo novu vrednost promenljivoj onda koristimo set metodu

//i argument set metode mora biti istog tipa kao i polje

public void setIsOn(boolean value){

isOn=value;

}

}

ackage Zivotinje;

public class Pas {

private String ime;//privatno polje za ime.

//Za stringove pocetna vrenost je null;

private double tezina;//privatno polje za tezinu

public Pas() {

}

public Pas(String ime) {

this.ime=ime;

}

public Pas(double tezina){

this.tezina=tezina;

}

public Pas(String ime,double tezina) {

this.ime=ime;

this.tezina=tezina;

}

public String getIme() {

return ime;

}

public void setIme(String value) {

ime=value;

}

public double getTezina() {

return tezina;

}

public void setTezina(double value) {

tezina=value;

}

}